

# 3DS Max Design - basis

På kurset gennemgås funktionaliteten i programmet der gør os i stand til at arbejde med lys, materialer og kamera i eksisterende 3D CAD / BIM modeller. Vi ser også på modelleringsredskaberne til brug for konceptuelt design, hvor kun fantasien sætter grænser for hvad der kan lade sig gøre.

Vi gennemgår hvordan man bygger en scene op og ser på hvordan man smartest håndterer større projekter.

Oplevelsen af at se en designløsning der er visualiseret, kan variere utrolig meget. Vi vil se på de redskaber i 3ds Max Design, som kan påvirke stemningen i motivet og i sidste ende oplevelsen af hele projektet.

Der vil også blive tid til at se på simpel animation samt værktøjet "Camera Match", hvor en 3D model sættes ind på et baggrundsbillede, hvor perspektivet og synsvinkel bibeholdes.

## Målsætning

Efter kurset vil kursisten have et grundlæggende kendskab til 3ds Max Design og kan med lidt træning lave fotorealistiske præsentationer af sine designløsninger.

## Varighed

3 dage

## Forudsætninger

Kendskab til 3D vil være en fordel.

## Videre forløb

Efter at have anvendt programmet et stykke tid, kan kurset med stor fordel suppleres med f.eks. ½ dags besøg af en af vores konsulenter.

## Pris

Kr. 9.500,- eksklusiv moms og ekspeditionsgebyr.

## Hovedpunkter

På kurset vil vi blandt andet gennemgå:

- Lys, materialer og tekstur
- Håndtering af interiør/eksteriør modeller
- Analyse af dagslysintensitet i interiørscener
- Kamerafunktionalitet samt fotomontage
- Animation